CUADERNO DE PRÁCTICA · SESIÓN S13

S13 · Delimita un flujo, sus permisos y sus fallos

Objetivo

Representar una tarea como entrada, transformación y salida; identificar sus efectos y permisos pendientes, y preparar una comprobación antes de repetir una operación.

EMPIEZA AQUÍ: DIBUJA EL RECORRIDO Y MARCA TUS DUDAS

Primer ejercicio breve

1. En una hoja, coloca cuatro tarjetas: recepción de consulta, ficha, borrador y revisión. Une las tarjetas como creas que debe avanzar el caso.
2. Marca dónde podría cambiar un registro y dónde sólo se consulta información. Anota qué evidencia necesitarías para saber que cada paso terminó.
3. Añade una tarjeta que diga «respuesta no recibida». Escribe qué sabes y qué no sabes en ese punto, sin resolver aún el caso. Guarda este primer diagrama.

Mi primer borrador

Entrada de práctica

Caso completamente simulado: consulta C-001 vinculada a la oportunidad ficticia O-A. Se propone pasar de consulta a ficha, de ficha a borrador y de borrador a revisión.

Datos

Consulta	C-001
Oportunidad ficticia	O-A
Eventos del caso	Recepción de la consulta, Creación de ficha indicada en el escenario, Respuesta de confirmación no recibida
Permisos reales y responsables confirmados	N/D
Registro real de ejecución	N/D

Límites de la entrada

- Trabaja sólo con este caso ficticio y un diagrama. No conectes sistemas, crees registros externos ni envíes mensajes.
- Una acción dibujada y una autorización acreditada son cosas que debes registrar por separado. El esquema termina en revisión.
- La predicción del ejercicio no es evidencia de que una herramienta haya ejecutado el flujo.

Prerrequisitos

- Un procedimiento manual que puedas describir o el recorrido de consulta a revisión de esta guía.
- Papel, tarjetas o un documento local editable. La práctica no requiere integración ni cuentas conectadas.
- Una copia propia donde conservar el diseño inicial y sus cambios.

Práctica guiada

01 Define la tarea y el dato mínimo

1. Escribe para qué sirve el recorrido y qué queda fuera de su alcance.

2. Señala qué dato entra en cada paso, de dónde procede y qué salida se pretende obtener. Mantén N/D cuando el caso no aporta información.

3. Propón un identificador para relacionar la consulta con su ficha. Explica qué representa y qué no permite identificar.

02 Localiza efectos y permisos

1. Recorre el diagrama e indica dónde se lee, se transforma un texto o se propone modificar un registro.

2. Para cada efecto propuesto, anota el destino, los datos mínimos y la autorización que tendrías que comprobar. No rellenes el estado como autorizado sin evidencia.

3. Separa en tu dibujo la preparación de un borrador de cualquier acción de comunicación. Conserva la revisión como límite de esta práctica.

03 Analiza la confirmación ausente

1. Vuelve a la tarjeta «respuesta no recibida» y enumera las explicaciones que el diagrama debe poder distinguir.

2. Especifica qué dato consultarías, con qué identificador y qué evidencia buscarías antes de proponer una repetición.

3. Añade una rama para el caso en que no puedas comprobar el estado. Describe qué dejarías pendiente y qué decisión humana necesitarías, sin asignar una persona ficticia como responsable real.

04 Esboza la alternativa manual

1. Describe cómo se recorrería consulta, ficha, borrador y revisión usando únicamente papel o un documento local.

2. Explica cómo conservarías las relaciones entre registros y cómo dejarías visible un dato o permiso pendiente.

3. Compara esa ruta con tu diagrama y señala qué parte todavía no has comprobado.

05 Revisa y conserva las versiones

1. Lee el recorrido completo y busca un paso cuya finalización dependa sólo de una suposición.

2. Anota un ajuste o una duda, conserva el diagrama inicial y el revisado, y explica el cambio. Si no cambias nada, registra qué revisaste.

3. Rotula la entrega como diseño simulado. Deja cualquier prueba técnica para una actividad con alcance y permisos propios.

Plantillas editables · Ficha mínima del flujo

Fila 1

Tarea y alcance

Entrada mínima y fuente

Identificador y significado

Transformación

Salida propuesta

Límite de la práctica

Efecto y permiso pendiente

Fila 1

Paso

Lectura o cambio propuesto

Datos y destino

Autorización necesaria

Evidencia de autorización o N/D

Estado por comprobar

Fallo y comprobación

Fila 1

Evento

Hechos disponibles

Qué falta saber

Comprobación y clave

Decisión propuesta según evidencia

Ruta si no se puede comprobar

Ruta manual y revisión

Fila 1

Pasos manuales

Cómo conservar relaciones

Punto de revisión humana

Duda pendiente

Versión inicial y cambio

Qué conservar

- Diagrama inicial y revisado con entradas, salidas, efectos y límites.
- Registro de permisos por comprobar y análisis de la confirmación ausente.
- Ruta manual propuesta y nota de revisión, rotuladas como diseño simulado.

Checklist orientativa, no calificadora

- ☐ He descrito qué representa el identificador y cómo se relacionan los elementos.
- ☐ Puedo localizar los posibles efectos y su destino.
- ☐ He separado lo propuesto de lo autorizado y lo dibujado de lo ejecutado.
- ☐ He dejado una forma de registrar lo que no puedo comprobar.
- ☐ He conservado una ruta manual y las versiones del diseño.

Reflexión sin respuestas

1. ¿Qué dato necesitarías para decidir qué hacer después de no recibir una confirmación?

2. ¿En qué punto una repetición podría cambiar algo más de una vez y cómo lo comprobarías?

3. ¿Qué permiso o decisión sigue pendiente aunque el diagrama parezca completo?

Sobre este complemento

Complemento de práctica del alumno basado en el material R14 de sesión. No acredita una clase impartida, una operación real ni aceptación de un proyecto.

La checklist es orientativa y no asigna nota, puntuación ni umbral.

Identidad editorial: Cyberpunk Professional. Colores #071116, #27d7f2 y #ff4fd8. Texto en Arial local y campos editables en Helvetica.

Guarda una copia del PDF; no sincroniza respuestas con tu cuenta.